

مدرسة الزهراء الابتدائية

ماتيا - أم الفحم

أم الفحم

مركز الدعم للطلاب ذوي الاحتياجات الخاصة

العاب تربوية للوحدة التعليمية

"المعلمة الصغيرة"

وحدة تعليمية (لغة عربية - فهم المقروء)

للمصف الثاني

من كتاب:

العربية لُغَتُنَا

إعداد:

طاقم التربية الخاصة

نتاج عمل لسيرورة ارشاد مهنية من قبل:

أ.أمل ابو عجوة

لعبة الطقم

مستوى -1-

اسم النص: المعلمة الصغيرة

عدد المشتركين: 2-4

الصف: الثاني

مكونات اللعبة: 36 بطاقة كلمات

الهدف التعليمي: التعرف على المقاطع

العرف على الحروف

التعرف على الجذر

التعرف على معاني كلمات

الهدف التربوي: الانضباط، التركيز، الفطنة، الصبر، المتعة، تقبل الخسارة.

سير اللعبة: توزع على الطاولة 12 بطاقة بشكل عشوائي وباقي البطاقات توضع على جانب الطاولة مقلوبة. على الطلاب النظر إلى 12 بطاقة. الطالب الذي يرى ويكتشف ثلاث بطاقات متشابهة عليه أن يقول كلمة طقم. وان يشرح التشابه بين البطاقات الثلاث. من يستطيع إيجاد المتشابهات يربح هذه البطاقات ويضع مكانها ثلاث بطاقات من البطاقات الأخرى ويختارها بشكل عشوائي وهكذا.

الفائز: من يحصل على العدد الأكبر من البطاقات يعد الفائز في هذه اللعبة.

*ملاحظة: يجب أن يتلفظ بكلمة طقم ليحصل على الثلاث بطاقات.

من الممكن أن يكون وجه الشبه: عدد حروف الكلمات، النغمة الصوتية، معاني كلمات، عدد مقاطع الكلمة أو أي تفسير آخر.

حِذَاءً

فَسْتَانَا

جُرْدَانَا

وَقَعْتُ

ضَحِكْتُ

نَهَضْتُ

قَلَّتْ

حَلَّتْ

زَلَّتْ

مُعَلِّمَةٌ

نِهَآيَةٌ

اسْتِرَآحَةٌ

سَنَا

أَنَا

رَنَا

يَضْحَكُونَ

يَتَوَشَّوْنَ

يَتَغَامَزُونَ

قَدَّمَهَا

كَأَنَّهَا

أَمَهَا

أَحْبَابٌ

جَوَابٌ

كِتَابٌ

سُمِعَ

كَبِيرَةٌ

صَغِيرَةٌ

قِتَالٌ

عِتَابٌ

كِتَابٌ

قَسَمَ

قَلَّمَ

قَلَّمَ

سَمِيرَةٌ

فَتَحَ

فَرَعَ

لعبة الطقم

مستوى -2-

اسم النص: المعلمة الصغيرة

عدد المشتركين: 2-4

الصف: الثاني

مكونات اللعبة: 24 بطاقة كلمات

الهدف التعليمي: التعرف على المقاطع

العرف على الحروف

التعرف على الجذر

التعرف على معاني كلمات

الهدف التربوي: الانضباط، التركيز، الفطنة، الصبر، المتعة، تقبل الخسارة.

سير اللعبة: توزع على الطاولة 6 بطاقة بشكل عشوائي وباقي البطاقات توضع على جانب الطاولة مقلوبة. على الطلاب النظر إلى 6 بطاقة. الطالب الذي يرى ويكتشف ثلاث بطاقات متشابهة عليه أن يقول كلمة طقم. وان يشرح التشابه بين البطاقات الثلاث. من يستطيع إيجاد المتشابهات يربح هذه البطاقات ويضع مكانها ثلاث بطاقات من البطاقات الأخرى ويختارها بشكل عشوائي وهكذا.

الفائز: من يحصل على العدد الأكبر من البطاقات يعد الفائز في هذه اللعبة.

*ملاحظة: يجب أن يتلفظ بكلمة طقم ليحصل على الثلاث بطاقات.

من الممكن أن يكون وجه الشبه: عدد حروف الكلمات، النغمة الصوتية، معاني كلمات، عدد مقاطع الكلمة أو أي تفسير آخر.

حِذَاءً

فَسْتَانَا

جُرْدَانَا

وَقَعْتُ

ضَحِكْتُ

نَهَضْتُ

قَلَّتْ

حَلَّتْ

زَلَّتْ

سَنَا

أَنَا

رَنَا

أَحْبَابٌ

جَوَابٌ

كِتَابٌ

سَمِعَ

كَبِيرَةٌ

صَغِيرَةٌ

